



ARAUDIA

ERRUGBIA 2014

Eusko Jaurlaritzaren Kirol Zuzendaritzak Errugbi Federazioarekin lankidetzan, **EUSKADIKO XXXIII. ESKOLARTEKO KIROL JOKOAK** antolatuko ditu. Gasteizen, Gamarrako errugbi zelaian izango dira, 2014ko maiatzaren 25ean. Hona hemen arautegia:

1. PARTE HARTZAILEAK

2000 eta 2001 urteetan jaiotako jokalaria.

Guztira 19 jokalarik parte hartu dezakete: 12 titularrek eta 7 ordezkok. Aldaketak libreak izango dira, baina beti ere erdiko marratik eta jokoetarako osatuko den mahairako onespenerekin.

2. JOKO ARAUAK

Jokalekuaren neurri maximoak 100x50 metrokoak izango dira eta 5 metroko alboko tartea kenduko da.

4 zenbakikoa izango da baloia.

10 minutuko 2 alditan jokatuko da partida, eta 5 minutuko atsedena izango da bien arten.

Entsegu bakoitzeko 5 puntu lortuko dute, transformazioak 2 (beti zutabeen parean jaurtiko dira) eta zigor-ostiko eta drop-ek 3. Berdinketa egonez gero honako hauen arabera erabakiko da zein den irabazlea: lehenik, lortutako entsegu-kopuruaren arabera; bigarrenik, zigor-ostiko kopuruaren arabera; eta hirugarrenik, 22 metroko marratik kanpo lortutako transformazio-kopuruaren arabera.

Partiden ordutegia:

XXX H.	ARABA - GIPUZKOA
XXX H.	GIPUZKOA - BIZKAIA
XXX H.	BIZKAIA - ARABA

Jokalarien eskubide eta betebeharrak:

→ Honako eskubide hauek dituzte jokalariek guztiek:

- Baloia hartzekoa
- Baloiarekin korrika egitekoa
- Baloia atzerantz pasatzekoa
- Baloia duen aurkako jokalaria plakatzekoa
- Baloia ostikatzea

→ Honako betebeharrak hauek dituzte jokalariek guztiek:

- Arauak, epailea eta jokalaria errespetatzekoa
- Plakaketa egiten badiote baloia ahalik eta azkarren askatzekoa
- Zutik jokatzekoa, inoiz ez lurrean
- Helduz plakatzekoa, kamisetatik tiratu eta aurkaria bota gabe
- Baloia jokatzen duen taldekidearen atzetik egotekoa

Baloia jokoan jartzea

→ Erdiko sarea. Aldi bakoitzaren hasieran edo entsegu baten ondoren

- Non: Zelai erdiko marran.
- Nola:
 - Baloia lurrean jarriko da aldi bakoitzaren hasieran.
 - Drop bidez, gutxienez 10 metro aurrera egin behar du baloia puntuak lortu ondoren.
 - Bi kasuetan 10 metrora egon behar da beste taldea

- Hogei eta biko sakea. Baloï hilaren marratik irteten denean baloia.
- Non: 22 metroko marratik.
 - Nola: Drop bidez, gutxienez 10 metro aurrera egin behar du baloia
- Mele. Aurreratua edo baloï joka ezina denean
- Non: falta egin den lekuan, markaketa-marratik eta alboko marratik gutxienez 5 metrora
 - Nola:
 - Melean bi taldeak lehiatzen dira
 - 5 jokalaria (3 lehen lerroan eta 2 bigarren lerroan)
 - Gainontzeko jokalaria mekeko azkeneko jokalarien hanken atzean
 - Ezin da 1,5 metro baino gehiago bultzatu (baloia mele barruan bakarrik sartzen denean bultzatuko da).
 - Mele erdikoak baloïarekin korrika egin edo baloia pasa dezake.
 - Beste mele erdikoa baloia jokoan jarri den marran geratu beharko da (mele tunelean), meleari itsatsia, mele atzera joan edo bertan geratu, jokoz kanpoko marra zeharkatu gabe melean ez dauden jokarientzat.
- Albokoa. Baloia alboko marratik irteten denean.
- Non: falta egin den lekuan, markaketa-marratik eta alboko marratik gutxienez 5 metrora.
 - Nola:
 - Honako hauek parte hartuko dute: jaurtitzailak, lau jokalaria eta mekeko erdilari batek. Errenkadako jokalarien gainera bota behar da baloia.
 - Jauzilaria gerritik helduta altxatu ahal izango dute bere taldekideek.
 - 7 metrora egon behar dira gainontzeko jokalaria.

→ Ostikoa. Beste arau-hauste batzuk egiterakoan.

- Non: falta egin den lekuan, markaketa-marratik eta alboko marratik gutxienez 5 metrora
- Nola:
 - Ostiko baten bitartez
 - 10 metrora egon behar du beste taldeak

→ Kanporaketa:

- Aldi baterakoa: 5 minutu (jokalariari eta hezitzaileari azaldu arrazoia)
 - Aldi baterako kanporaketa indarrean dagoen bitartean kanporaturikoaren orde bestek jokalaria sartuko da
 - Jokalaria zigortuko da, eta ez taldea
- Behin betikoa: aparteko kasuetan bakarrik (jokalariari eta hezitzaileari azaldu arrazoia)
 - Beste jokalaria sartu daiteke hori ordezkatzeko
 - Jokalaria zigortuko da, eta ez taldea

Segurtasunagatik aho-babeslearekin eta takodun botekin jokatu behar dute jokalariek (galerazita dago tako aldagarriak dituzten botak erabiltzea).

3. EZBEHARREN AURREAN.

Lesio edo ezbeharririk sortu ezkeror nahi eta nahi ez antolakuntzak kirol eremuan izango duen arduradunarengana jo beharko da. Honek eman beharreko gainontzeko pausuak bideratuko ditu.



4. AZKEN OHARRA

Araudi honetan jasotzen ez diren gaietan hauei jarraituko zaie:

- a. 14/ 1998 LEGEA, Ekainaren 11koa, Euskadiko kirolarena.
- b. 125/2008 DEKRETUA, Uztailaren 1ekoa, Eskola Kirolarena.
- c. 391/2013 DEKRETUA, uztailaren 23koa, eskola-kiroleko lehiaketen diziplina-araubideari buruzkoa
- d. Eusko Jaurlaritzako Hezkuntza, Hizkuntza Politika eta Kultura Sailaren 2014ko urtarrilaren 3ko AGINDUA, 2014ko Euskadiko Eskolarteko Kirol Jokoen XXXIII. edizioaren deialdia egiteko dena
- e. Eusko Jaurlaritzako Gazteria eta Kirol Zuzendariak, 2014ko urtarrilaren 14ko EBAZPENA, 2014ko Euskadiko Eskolarteko Kirol Jokoen XXXIII. edizioaren epaile bakarra izendatzen dena.
- f.- Euskadiko Rugby Federazioaren araudiak xedatzen duenari.

Euskara eta gaztelaniazko araudien interpretazioetan ezberdintasunak izan ezker, jatorrizko hizkuntza lehentasuna izango du.